

Fact Sheet – Campania 4 – IDA-IOS DEVELOPER ACADEMY (APPLE)

Nome	IDA-IOS DEVELOPER ACADEMY
Ambito di programmazione	Fondo Sociale Europeo (FSE) Fondi Strutturali relativi alla programmazione 2014-2020
Programma	POR FSE CAMPANIA
Asse	ISTRUZIONE E FORMAZIONE
Obiettivo specifico	Innalzamento dei livelli di competenze, di partecipazione e di successo formativo nell'istruzione universitaria e/o equivalente.
Tema	ISTRUZIONE E FORMAZIONE
Natura	ACQUISTO BENI E SERVIZI ALTRO
Programmatore/i	Regione Campania
Attuatore/i	UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II
Finanziamento	Il progetto viene finanziato nell'ambito del POR FSE Campania, programmazione Fondi Strutturali 2014-2020. Il resto del finanziamento complessivo è riconducibile al Fondo di Rotazione, in particolare: <ul style="list-style-type: none"> • 4.900.439 € Unione europea; • 1.710.000 € Fondo di Rotazione;
Costo pubblico monitorato (OpenCoesione)	€ 6.610.439,29€, con € 6.533.919,05 di pagamenti monitorati ad agosto 2022.

Stato di avanzamento	Concluso
Area/e interessata/e	Napoli
Risultati (al 31/08/2022)	Oltre 1.700 studenti formati per progettare, implementare e commercializzare servizi innovativi su piattaforme tecnologiche. I partecipanti hanno acquisito o migliorato competenze trasversali come l'adattabilità, la capacità di collaborare e negoziare e la consapevolezza della situazione e le conoscenze specifiche per concepire e progettare app che avranno un grande impatto, o per creare e gestire la propria start-up tecnologica.
Descrizione	La Developer Academy è una collaborazione tra l'Università di Napoli Federico II e Apple al fine di sostenere misure di sostegno a iniziative di formazione universitaria con applicazione industriale nel settore delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione.

Informazioni:

La Developer Academy nasce da una collaborazione tra l'Università di Napoli Federico II e Apple. La formazione all'Academy è incentrata sullo sviluppo di applicazioni per il più innovativo e vivace ecosistema di app al mondo. Il programma è focalizzato sullo sviluppo software, la creazione di startup e la progettazione di app, con enfasi sulla creatività e la collaborazione per rendere gli studenti in grado di sviluppare le competenze necessarie per avere successo. L'Academy ha l'obiettivo di attirare studenti con diverse tipologie di esperienze pregresse, mentre l'offerta formativa è progettata per supportare non solo coloro che hanno già conoscenze in ambito informatico, ma anche giovani interessati ad aree quali business e progettazione di interfacce grafiche.

Il programma è aperto a studenti provenienti da tutto il mondo. Le lezioni all'Academy sono tutte basate sul Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare all'insegnamento e all'apprendimento. Usando il CBL, i docenti incoraggiano gli studenti a sfruttare le tecnologie di utilizzo quotidiano per risolvere problemi reali. CBL è un metodo collaborativo e pratico, che richiede agli studenti di lavorare con altri studenti, i loro docenti e gli esperti localizzati in ogni parte del globo per sviluppare una più approfondita conoscenza delle materie che studiano, accettare e risolvere sfide, intraprendere azioni, condividere la loro esperienza ed accedere ad una discussione

globale incentrata su problematiche di elevata rilevanza. All'Academy, il linguaggio usato per l'insegnamento è l'inglese.

Oltre a fornire a tutti gli studenti le cosiddette "soft skills" (intelligenza emotiva, adattabilità, abilità a collaborare e negoziare, consapevolezza situazionale, abilità a comunicare, ecc.), la Developer Academy a Napoli sfrutta il CBL per insegnare argomenti che ricadono nei seguenti ambiti:

Programmazione:

- Concetti base e avanzati della programmazione orientata agli oggetti;
- Design Patterns e la loro applicazione per la realizzazione di complesse applicazioni distribuite per Internet;
- Programmazione con il linguaggio Swift;
- Fondamenti della programmazione server-side;
- Fondamenti di basi di dati (SQL, NoSQL).

Progettazione delle Interfacce Grafiche (HCI):

- Design Thinking;
- Rapid prototyping;
- Design patterns orientate alla Quality of Experience (QoE).

Business:

- Come accedere al mercato in maniera veloce e sostenibile;
- Gestione dei diritti di proprietà intellettuale;
- Sviluppo dei prodotti;
- Business modeling;
- Business planning.

A gennaio 2023, l'IDA ha risulta aver raggiunto oltre 50 Paesi, puntando consistentemente sull'internazionalizzazione dell'ambiente accademico fisico e digitale. L'Academy ha provveduto alla formazione di oltre 1.700 sviluppatori, che risultano impiegati in diverse parti del mondo, e ha contribuito allo sviluppo di oltre 800 app.





(Nell'immagine: Tim Cook, CEO di Apple Inc., in visita presso la Developer Academy UNINA (30 Sett. 2022))



(Sede Accademia presso UNINA)



(Vita nel Campus (foto Apple))



(Graduation Day presso l'Aula Magna del Campus di San Giorgio a Teduccio (21 Giugno 2022) alla presenza di Lisa Jackson, Vicepresidente Ambiente, Politiche e iniziative sociali di Apple (in prima fila quarta da sinistra))

Link Utili:

YouTube

<https://www.youtube.com/@DeveloperAcademyUnina> :<https://www.youtube.com/watch?v=Bn7T3reltTM><https://www.youtube.com/watch?v=KczSJbxgbeU&t=9s><https://www.youtube.com/watch?v=b0tuheTbmzA><https://www.youtube.com/watch?v=ngFh2hbso7s><https://www.youtube.com/watch?v=x-NM06FEmXA><https://www.youtube.com/watch?v=uDMbZ25fTuY>

Instagram:

<https://www.instagram.com/appledeveloperacademy.unina/> :<https://www.instagram.com/reel/CmoPNhPKNCT/><https://www.instagram.com/reel/Ce0mO6TI83S/><https://www.instagram.com/reel/Cev5fmvoqxM/><https://www.instagram.com/reel/CWn3K1So6N5/>**Fonti dati:**

- OpenCoesione, sezione progetti, dati aggiornati al 31/08/2022
- Sito ufficiale IOS Developer Academy: <https://www.developeracademy.unina.it/>